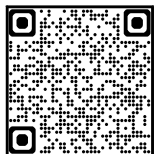


鳥海の子

HP
用
コ
ード



～明るく・かしこく・たくましく～

令和7年度 学校報 No.38 文責 校長 吉田 **
コミュニティ・スクールだより
由利本荘市立鳥海小学校 令和7年12月18日

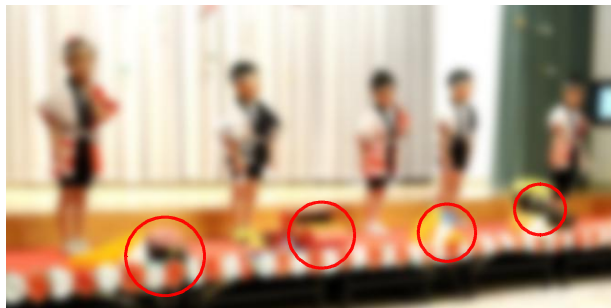


今週は、4年生が16日・17日、5年生が入れ替わりで18日・19日と2日間ずつ学年閉鎖の措置をとりました。このまま感染が拡大していき、20日(土)以降に発症した場合は出席停止のまま冬休みに入ることになります。ご家族皆様と、健康管理(うがい・手洗い・手指消毒・検温・マスク着用・食事・休養・睡眠等)に努めていただきますよう、よろしくお願いいたします。

「クリスマス発表会」最高でした!

13日(土)紫水館を会場に、鳥海保育園の皆さんが「クリスマス発表会」を開きました。

オープニングでは、鳥海地域学校運営協議会委員でもある***さんの横笛に合わせて、***園長先生が大太鼓で威勢よくリズムを刻みながら、「獅子舞～SHISHIMAI」が披露されました。下の写真の中に○印がありますが、廃材の段ボールで作ったリアルな獅子頭を手に、お客さんの頭を噛みながら退場していきました。また、最後はサンタさんから全員にプレゼントもありました(右下の写真)。



今年度から、小学校においても高橋建館長(市民俗芸能伝承館まい一れ)から直々にご指導を賜り、本海流子ども獅子舞を本格スタートさせております。園児の頃から民俗芸能に親しみ、地域の方々に支えてもらいながら取り組むことができる幸せ、素晴らしさを改めて実感いたしました。

そしてもう一つ、全園児による「大相撲鳥海場所」も大盛り上がりでした。家族と一緒に四股名を決め、右の写真にある番付もつくられていました。一人一人髷を結った姿がとてかわいらしく、はっきりとお見せできないのが非常に残念です。呼び出し、行司、太鼓、拍子木などの役割も全て園児たちが行っていました。年中・年長となるにつれ、できそうなことにはどんどん挑戦させるという園の方針も伝わってきました。幕下の取組から始まり、十両、幕内へと進むにつれ激しい相撲が展開されました。これより三役があったり、懸賞金も5本あがっていたり、最後は弓取り式まで行ったりと本格的な鳥海場所で一生懸命に取り組んでいる姿に、たくさんの元気と感動をいただきました。

今後一層「保小連携」に力を入れ、地域と共にある保育園・学校を目指していきたいと思います。



「PTA参観日」たくさんのご参加、ありがとうございました

12月12日（金）、今年度3回目のPTA参観日でした。今回も100%、または限りなく100%に近い各学年の参加状況に、職員一同心より感謝申し上げます。改めて、保護者の皆様のご理解とご協力をいただいているお陰で、日々の教育活動が成り立っていることを実感しております。

さて、各学年の授業やPTCRはいかがでしたでしょうか。また、学級懇談ではこれまでの学習と生活の両面から子どもたちの様子について説明があったと思います。子どもたちも教職員も「実りの秋」ということを意識して、各教科の勉強に力を入れて取り組んできましたし、「進学・進級」ということを自覚して、仲良く協力しながら生活してきましたので、ご覧いただいた授業やPTCRでその一端を確認することができたのではないのでしょうか。

更にこの日は、総務部会にて「送別会」開催の有無について、文化部会にて「PTA会報第25号」発行に向けた掲載内容について、それぞれ話し合ってくださいました。詳細につきましては、後日各部からお伝えすることになりますのでご承知おきください。

最後に、積雪がなければ学校下のロータリーには約30台、自転車置き場横のスペースにはグラウンド側への縦列駐車も含めて約40台、鳥海球場の駐車場を使わなくても駐車することができるのですが、積雪量が増すと駐車スペースは間違いなく狭まります。2月開催時は安心して駐車できるよう、引き続き関係機関に働き掛けてまいりたいと思います。

「縦割り遊び」元気ハツラツ、鳥海キッズ !!

小規模校ならではの縦割り班。学年分け隔てなく、仲良く活動する鳥海キッズ。アットホームなその場の空気に触れると、どんな人でも癒やされます。楽しんでいる子どもたちにとっては当たり前の活動であるため、人前で自然に自分自身をアピールできています。ここがポイント！この縦割り活動の一番のよさと考えます。人前でも尻込みせず、自分の思いを表現できることが大切ですので、ずっと継続していきたいと思う素敵な活動です。



キーワードを誘うヒントが重要



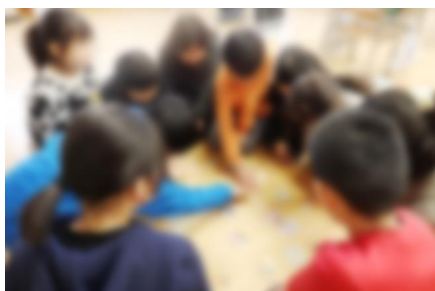
スズランテープを張って風船バレー



しっぽの長さでハンディキャップを調整



気付かれないうようにハンカチ落とし



定番のかるた取りでも真剣勝負



意外に難しい「衝突回避」ゲーム